|  |
| --- |
| oopd\_  Functioneel Ontwerp |

Umid Alimi | Oscar van der Velde

669174 | 2102038

ITN – 1DA

Mark van Achten

INHOUDSOPGAVE

[INLEIDING 3](#_Toc130303297)

[1 bEGINSCHERM 4](#_Toc130303298)

[2 Scenes/Levels 4](#_Toc130303299)

[2.1 Level 1 4](#_Toc130303300)

[2.2 Level 2 5](#_Toc130303301)

[2.3 Level 3 5](#_Toc130303302)

[3 Spel 5](#_Toc130303303)

[4 Eindscherm 5](#_Toc130303304)

INLEIDING

**‘Kermit Runner’** is een spel waar jij (Kermit) je muppet-vrienden moet redden. Waaronder jouw lieve Miss-Piggy.

# bEGINSCHERM

In het beginscherm begin je bij level 1. Zodra je deze hebt gehaald ga je door naar level 2 enzovoort.

De levels worden moeilijker per level. Het doel van elk level is het redden van je Muppet vrienden, die ontvoert zijn door Constantine.

Zodra je op de “Start” knop drukt ga je het level in waar je nu zit. De “Reset” knop zorgt ervoor dat de vrijgespeelde levels weer gelocked zijn. Dit zorgt ervoor dat je weer bij level 1 moet beginnen.

Afbeelding met diagram, schematisch

Automatisch gegenereerde beschrijving

# Scenes/Levels

Afbeelding met diagram

Automatisch gegenereerde beschrijving

Dit is een bovenaanzicht.

De rondjes in de schets is een soort mist die er voor zorgt dat je niet het hele speelveld ziet, dat zou het namelijk te makkelijk maken. Om elk level moeilijker te maken, wordt het zichtveld ook steeds vermindert.

## Level 1

In het eerste level moet je **Gonzo** redden, dit level is makkelijker doordat het doolhof minder ingewikkeld is. Er is relatief veel zicht omdat er amper mist is, maar je moet nog steeds uitkijken voor de level 1 giftige paddenstoelen.

## Level 2

In het 2e level moet je **Fozzie-Bear** redden. Hierbij wordt het wat lastiger aangezien je zicht vermindert, er een aantal giftige paddestoelen zijn en het doolhoof lastiger wordt.

## Level 3

In het 3e en laatste level moet je je geliefde **Miss Piggy** reddden. Dit is daardoor het lastigste level waarin alles op z’n moeilijkst is en er onvoorziene tegenstanden kunnen zijn.

# Spel

Je begint op het beginscherm, hier kan je starten, zodra je gestart bent kom je in het eerste doolhof. Het doel is Gonzo redden, als dit niet lukt binnen de bepaalde tijd heb je gefaald en moet je opnieuw beginnen aan het level.

Als dit wel lukt kan je doorklikken naar level 2, hierin moet je Fozzie-Bear redden, dit level is lastiger gemaakt door minder zicht, lastiger te behalen doolhof en giftige paddenstoelen waar als je er tegen aanloopt af bent en het level opnieuw moet starten. Ook voor dit level geldt dat als je het binnen de juiste tijd haalt doorgaat naar het volgende level, in dit geval level 3.

In level 3 moet je Miss Piggy redden, dit is het lastigste level, met weinig zicht, een lastig doolhof en veel giftige paddenstoelen.

Je kunt extra tijd krijgen door een Timewatch te vinden en op te pakken in het doolhof.

Je loopt door het doolhof door middel van de WSDA-knoppen. Er is verder geen optie om te springen.

# Eindscherm

Zodra je alle 3 de personen hebt gered is het spel uitgespeeld, hier zie je dan hoelang je er per level over hebt gedaan. Daarna ga je na 1 minuut automatisch door naar het beginscherm waar je nu niet opnieuw kunt starten totdat je de reset knop hebt ingedrukt waarna alle voortgang wordt verwijderd. Dan kan je de 3 levels opnieuw doorlopen.

